



Online Tickets von
FIFA World Cup 2010
South Africa

Software Architekturen und Web Technologien

Übungsleiter: Dr. Pitner

Team:
Yuan Xiaoqian
Li Zhi
Xin Yang
Seyyed Sadat

Kurze Beschreibung des Projekts:

Fußball hat rund um der Welt Millionen Fans, aber die meisten Fußballstadien haben für maximal 50000 Zuschauer platz. Für die WM 2010 bekommt man nicht so einfach ein Ticket, vor allem nicht an den Schaltern vor dem Spielbeginn. Mit Hilfe unseres Projekts können Fußballfans ihre Plätze von zuhause online reservieren. Nach der Reservierung erhält der Benutzer ein E-Mail samt Rechnung und Reservierungsbestätigung, nach dem Abgleichen der Rechnung werden die Tickets zugeschickt.

Ziel:



- Die bequeme, schnelle und einfache Suche nach Spiele und Tickets und in verschiedenen (allen) Städten in Südafrika
- Die Möglichkeit, sofort ein Stadium mit vielen Freiplätzen zu finden
- Die Suche nach den bestimmten Spielen
- Die Reservierung der Sitzplätze - online
- Die Bestellung der Tickets – online

Betroffene Aktoren ("Stakeholder"):

Alle Fußballfans, FIFA

Funktionen der Webapplikation

- Die Suche nach Stadt, Zeit, Spiel
- Die Reservierung und Buchung von Tickets
- Verschiedene Zahlungsmöglichkeiten (Kreditkarte, online Banking, web Money...)
- Auswahlmöglichkeit von Stadien und Plätzen
- Information über Freiplätze und verfügbare Tickets

Relevante Daten und Inhalte

(Welche Daten und Inhalte stellt die Webapplikation zur Verfügung, welche Daten/Inhalte werden benötigt etc.?)

- Adresse und Kontakte der Stadien
- Laufendes Spielprogramm
- Vorhandene Freiplätze - online
- Top Spiele