



# Diagrammbeschreibung

- Das System wird einerseits vom Kunden, der Karten reservieren will, andererseits vom Stadionadministrator, der die Plätze verwalten will, benützt.
- Registrieren: Der Kunde muss sich zuerst registrieren, um Karten reservieren zu können

# Diagrammbeschreibung

- **Bezahlung:** Der Preis der Karte hängt vom Spiel und der Kategorie der Karte(n) ab.
- Die Platzliste enthält die Karten (frei, reserviert) zu den Spielen
- **Spielverwaltung:** Der FIFA kann Spiele hinzufügen bzw. Entfernen bzw. Kartenpreise festlegen.

# Diagrammbeschreibung

- Spieldaten: Diese Komponente enthält alle wichtigen Daten zu den Spielen und kann vom Administrator indirekt (über die Spielverwaltung) verändert werden.
- Spiel.xml: Hier werden die Spieldaten gespeichert

# Diagrammbeschreibung

- Userdaten: Die Userdaten enthalten alle wichtigen Informationen zu den Kunden wie z.B. Name, Adresse, E-Mail,...
- User.xml: Hier werden die Userdaten gespeichert.

# Diagrammbeschreibung

- Benachrichtigung: Diese Komponente ist für Benachrichtigungen (Bestätigungs-E-mail,...) verantwortlich.
- Plaetze.xml: Hier werden die Daten der Platzliste gespeichert.